

TRANSFORMATION	C'est...	Élément caractéristique	Exemple	Sans quadrillage			
SYMETRIE AXIALE	Plier	Un axe (une droite)		<p>Équerre</p> <p>Tracer la perpendiculaire à la droite (d) passant par le point A. Elle coupe la droite (d) en I.</p>	<p>Compas</p> <p>Reporter sur cette perpendiculaire la longueur AI à partir du point I.</p>	<p>Codage</p> <p>L'arc de cercle coupe la perpendiculaire en A'. Coder la figure.</p>	
				<p>SYMETRIE CENTRALE</p> <p>Effectuer un demi-tour</p> <p>Un centre (un point)</p> <p>On trace la demi-droite [AO].</p> <p>On trace un arc de cercle de centre O et de rayon OA. Il coupe la demi-droite [AO) et de l'arc de cercle. On code la figure.</p>			
TRANSLATION	Glisser	D'un point vers un autre (vecteur)		<p>1. Figure de base : Points A et B définissant la translation et le point à translater.</p>	<p>2. On trace une droite passant par C parallèle à (AB) la direction de la translation.</p>	<p>3. On reporte la longueur AB sur (d) à partir de C et dans le bon sens (A vers B).</p>	<p>4. Figure finale.</p>
				<p>ROTATION</p> <p>Tourner</p> <p>Un centre, un angle et un sens</p> <p>1. Figure de base : un point et le centre de rotation.</p> <p>2. Tracer un arc de cercle de centre O et de rayon OA dans le sens direct.</p> <p>3. Marquer l'angle de rotation avec une demi-droite coupant l'arc de cercle.</p> <p>4. Coder les longueurs égales.</p>			